Treffen Montag 03.12.18

Sprintreview

Für Sprint Nr. 3

Beginn: 14:00

Ende: 14:24

Anwesenheit: Wael fehlt

Lukas und Youseff arbeiten an Beobachter GUI

- Visuelles Design steht bereits

Houman, Wael arbeiten an Gameview des Beobachters

- Wie werden Steine visualisiert?

Rene und Maximilian arbeiten an Text und Visualisierung für Dev-Ops Dokument

Jan macht Feld ohne Validation (Pseudocode) fertig

Daniel und Ahmed machen Ausrichter GUI fertig mit minimalen Tests für GUI und helfen danach Houman und Wael bei der Arbeit an der Gameview

Rückblickend auf den Sprint:

Arbeit an dem PC Beobachter und dem dazu gehörigen User Interface macht guten Fortschritt.

Es wird an Visualisierung und zentralen internen Funktionen gearbeitet.

GUI Elemente werden designt und an Konzeption der Steine in der Gameview wird gearbeitet.

Arbeiten an dem Dev-Ops Dokument wurden frühzeitig begonnen um Kapazitäten möglichst effizient zu nutzen und falls Probleme oder Fragen zum Dokument auftreten diese möglichst früh zu klären.